

PROYECTO RETO TECH

CREACIÓN DE UN PROYECTO DE INTERÉS PARA LA COMUNIDAD EDUCATIVA O LA SOCIEDAD

Vamos a crear un proyecto basado en tecnología de robótica BQ que aporte soluciones a necesidades detectadas en el colegio o la sociedad. El proyecto se materializa construyendo un prototipo con los materiales de elección propia

El trabajo se realizará en grupos de 3 a 4 personas

PRIMERA TAREA

Identificar una necesidad y definir el alcance del proyecto

Crear un documento explicativo explicandolo, debe contener al menos

- Portada
- Índice
- Descripción de la necesidad
- Descripción general del proyecto

SEGUNDA TAREA

Diseño del proyecto.

Ampliar el documento explicativo explicandolo, debe contener al menos, el alcance del proyecto:

- Definir materiales a utilizar
- Dispositivos. Identificar dispositivos que sea necesario adquirir.
- Identificación general de piezas a realizar con la impresora 3D
- Fases de implementación

Explicar al resto de compañeros el proyecto

TERCERA TAREA

Implementación del proyecto.

- Construcción
- Programación
- Pruebas

CUARTA TAREA

Documentación y difusión del proyecto

- Creación de carteles
- Vídeos
- Marketing

ENTREGAS:

2ª EVALUACIÓN

- **Tarea 1 : 3,5 puntos (2 sesiones)**
- **Tarea 2: 3,5 puntos (2 sesiones)**
- **Actitud: 3 puntos**

3ª EVALUACIÓN

- **Tarea 3 : 5 puntos (por definir)**
- **Tarea 4: 2 puntos (por definir)**

- **Actitud: 3 puntos**

SISTEMAS OPERATIVOS 1º BACHILLERATO

	Si está completo y correcto	Si está completo pero alguna parte incorrecta	No está completo pero tiene alguna parte correcta	No está nada completo
Dedicación y actitud	2	1	0,5	0
Creación de USB	1	0,75	0,5	0
Instalación de un ordenador	2	1	0,5	0
Ejecución de comandos	3	1	2	0
Programación	2	1	0,5	0